

プログラミング演習(2) 課題

• 基本課題① スケッチ名: **basic_Test**

- これは、ファイルの展開（解凍）、Google Form/Driveを介した課題の提出などを確認するための超基本課題です。最初にこれをみんなクリアしてもらいます！
- 配布されたZIPファイルを展開（解凍）し、その中のbasic_Testフォルダの中にある、basic_Test.pdeをProcessingで開け
- basic_Test.pdeのコメントに日付と、学年組番号、名前を入力せよ
- basic_Test.pdeに講義中に指定するプログラムを書き入れて、Google Form経由で登録せよ

プログラミング演習(2) 課題

- 基本課題② スケッチ名: **basic_ProgressBar**
 - 縦300x横600のウィンドウを作成せよ
 - 縦100x横400のプログレスバー（背景は白）の領域を四角形で表示し、プログラムを起動してから50ミリ秒に1ピクセルずつ赤色(255,0,0)の領域が右方向に増えていくようにせよ。
 - 起動後、約20秒後に白色の四角が全て赤色になり、その後は赤色がはみ出していくような感じになる。



プログラミング演習(2) 課題

- 基本課題③ スケッチ名: **basic_DrawCharacter**

- 配布プログラムの下記の部分 (drawCharacterのコメントで囲まれた部分) に前回作成したキャラクタのプログラムをコピペし, 好きなキャラクタを描画せよ. マウスに合わせてキャラクタが動くよ!

```
void drawCharacter(int cx, int cy)
{
    pushMatrix();
    translate(cx-250, cy-250);
    // ここから
```

ここにプログラムをコピペしよう

```
// ここまで
popMatrix();
}
```

