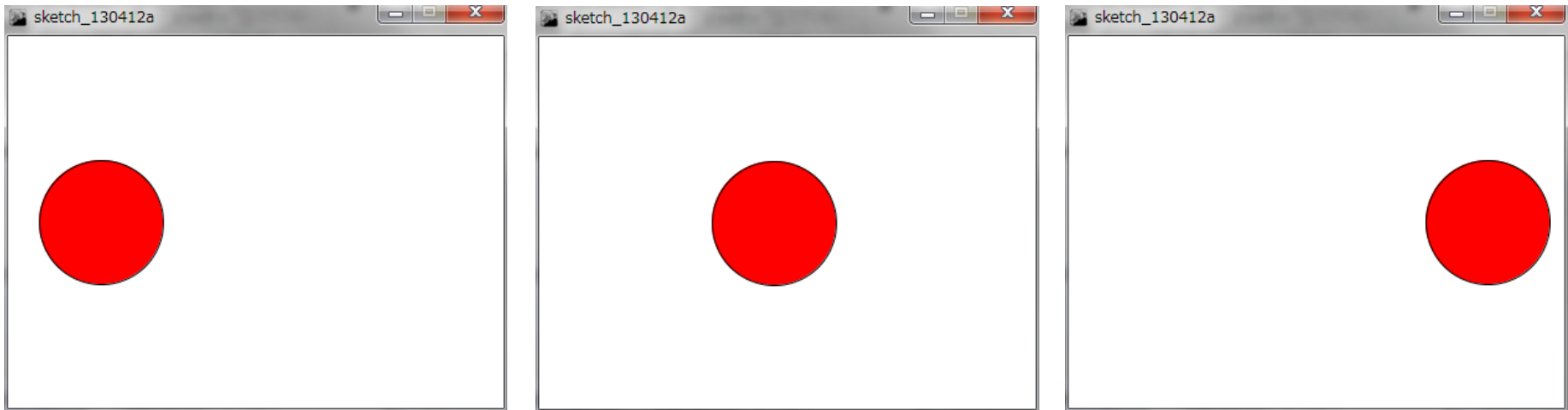


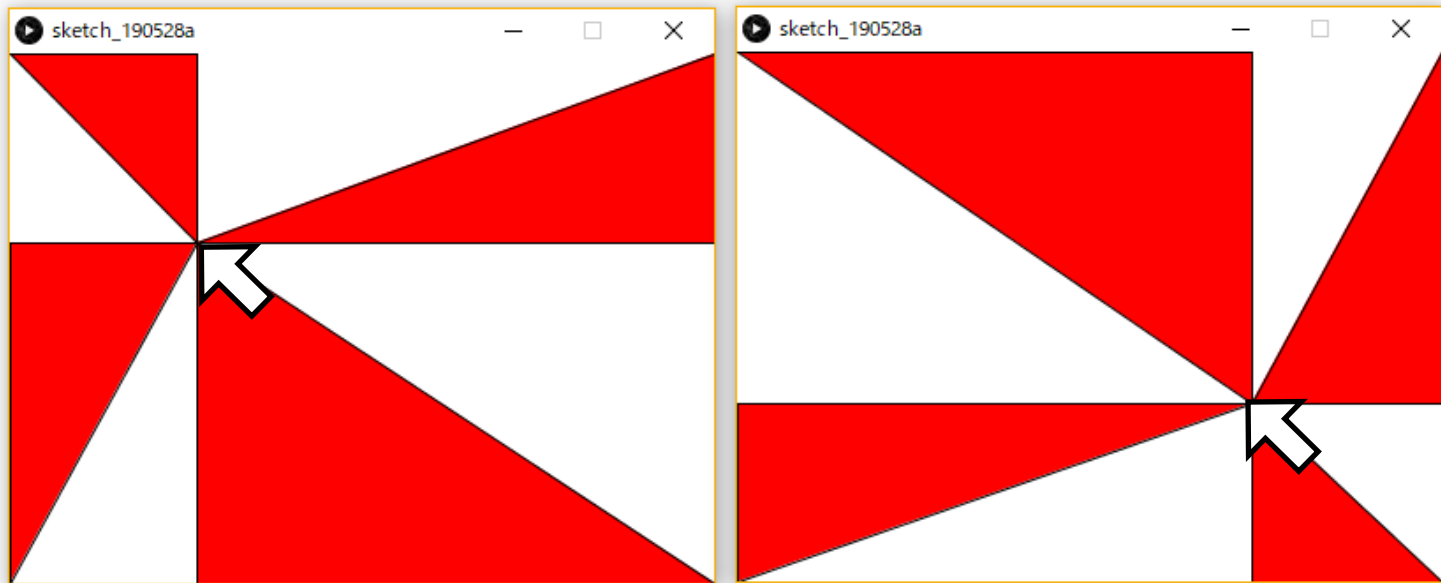
第3回 小テスト: examA

- 400x300のウィンドウの画面上下中央に、直径100ピクセルの赤色で塗りつぶされた円を描き、1フレームあたり1ピクセルの速度で画面の左端から右端へと移動させよ。また、円の中心が画面の右端まで来たらその次のタイミングで、円の中心が左端に登場させるようにせよ



第3回 小テスト: examB

- 600x400のウィンドウを作成せよ
- ウィンドウ内を覆う8つの三角形が、マウスカーソルの位置で接するような形にし、マウスカーソルを動かすと三角形の大きさがリアルタイムに変化するようにせよ
- また、下図のような感じに赤色と白色で塗り分けをせよ
- 三角形の輪郭線の色は黒色とせよ



参考情報

- `size(w, h)` 横幅w, 縦幅hのウィンドウを作成
- `ellipse(x, y, w, h)` 中心(x, y), 縦直径w, 横直径hの楕円を描画
- `line(x1, y1, x2, y2)` (x1, y1)から(x2, y2)まで線を描画
- `rect(x, y, w, h)` 左上 (x, y)で横幅w, 縦幅hの四角形を描画
- `triangle(x1,y1,x2,y2,x3,y3)` (x1,y1), (x2,y2), (x3,y3)からなる三角形描画
- `fill(r, g, b)` 図形の塗りつぶし色を(r, g, b)に設定
- `noFill()` 図形を塗りつぶさない
- `stroke(r, g, b)` 輪郭線の色を(r, g, b)に設定
- `noStroke()` 輪郭線を描画しない
- `background(r, g, b)` 背景を(r, g, b)の色で塗りつぶす
- `frameRate(fps)` 1秒あたりのフレーム数を fps で指定
- 色の情報
 - 赤(255, 0, 0), 緑(0, 255, 0), 青(0, 0, 255)
 - 黒(0, 0, 0), 白(255, 255, 255), 灰(127, 127, 127)
- 変数について
 - `frameCount` 描画フレーム数
 - `mouseX, mouseY` マウスのX, Y座標

小テスト補足

- 資料配布フォルダの 03_exam を利用せよ
- **03_exam** というフォルダをデスクトップにコピーし、そのフォルダ名を、年-組-番号に変更せよ
 - 1-3-99 など
- プログラムには作成者の名前と年組番号は記入するようにせよ（年月日やプログラムの内容は各自の判断で）
 - 日本語を入力できない場合は、英語で入力してもよい（名前など）
- 年-組-番号のフォルダを提出せよ
 - 他人のフォルダに提出しないように注意せよ
- 不正が疑われるような行動はしないようにせよ（他のファイルを開く、他人のデスクトップを覗くなど）
 - ファイルアクセスの履歴はすべて記録されていますし、デスクトップは前方から監視できるので要注意！
- 小テストは、試験時間中に提出せよ