

評価

- 小テスト： 35点
 - 講義資料の予習と前回課題の復習で大丈夫です
- 基本課題： 35点
 - 基本課題が終わるまでは帰れません
- 発展課題： 15点
 - 発展課題を時間内に完成させると加点されます
- 最終課題（発表）： 15点
 - **2019年7月17日（水）**にホールで発表会を実施
 - **19時から**の予定なので、いつもと時間が異なります
 - 講義で都合の悪い人は特別に別日実施予定です
 - 成果物＋プレゼン＋ソースコードで評価

超重要

- EP演習とは異なり、ウェブ上のプログラムや他人のプログラムをコピーして使うことは厳禁！
 - プログラミング演習はプログラムが書けるようになることを目的としておりEP演習とは異なります！
 - 写すと時間とお金の無駄です！！
- 他人のプログラムを写しているような行為が発見された場合は、提供した人も、コピーした人も両者をカンニング扱いとします
 - コピーする人は本当に稚拙な書き換えしかしませんので要注意！！
- 「見せない」「写させない」が重要です

EP演習とP演習

- EP演習（≡ 動画制作）
 - プログラミングという行為の体験とプログラム制作におけるオリジナリティを重視
 - 制作行為と制作物が重要であり，模倣は推奨
- P演習（≡ 数学の問題解決）
 - 課題解決のために，どうプログラミングするかを学ぶというもの
 - 課題をどう解決するかが重要であり，他人の解法を見ることはカンニングに相当

進め方

- 講義資料は事前にPDFで配布
 - PDFは必ず予習しておくこと
 - 資料は <http://nkmr.io/lecture/>
- 講義ではまず小テストを実施（20分）
 - 小テストに出す問題はスライドに **小テスト** とマークを付けているものと、前回の基本課題から（小テストはPCで実施します）
- 小テストの後に小テスト＋内容の解説（20～30分）
- 課題を配布
 - 基本課題と発展課題の両方を紙で配布
 - 説明の後、各自課題に取り組む
- 課題を共有フォルダに提出
 - 教員とTAで課題のチェックを実施
 - 基本課題が終わるまでは帰ってはだめ！
 - 発展課題は講義中にはチェックしませんので確実に動作しているかどうかを周りのひとなどと確認しましょう！

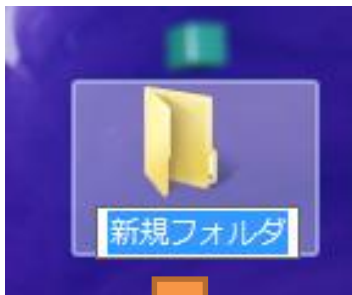
課題の提出方法

- プログラムの冒頭にコメントを必ず書くこと！
 - プログラム名とその目的（日本語でも英語でもOK）
 - プログラムの作成日（例： 2017/06/05）
 - プログラムの作成者（年-組-番号-名前）
 - 追加で他の情報を記載してもOK

```
// Olympic.pde
// Draw the Olympic rings
// 2019/06/05
// 1-3-99 Satoshi Nakamura
background( 255, 255, 255 );
fill( 255, 0, 0 );
:
```

課題の提出方法

- デスクトップに「組+番号」のフォルダを作る
- 「組-番号」のフォルダの中に、作成した Processing のプログラムをフォルダごとコピー
- 「組-番号」のフォルダを、共有フォルダに提出



「組-番号」のフォルダを作る
(例) 4組99番



最後に「組-番号」フォルダを
共有フォルダにコピーする！

課題提出の注意点

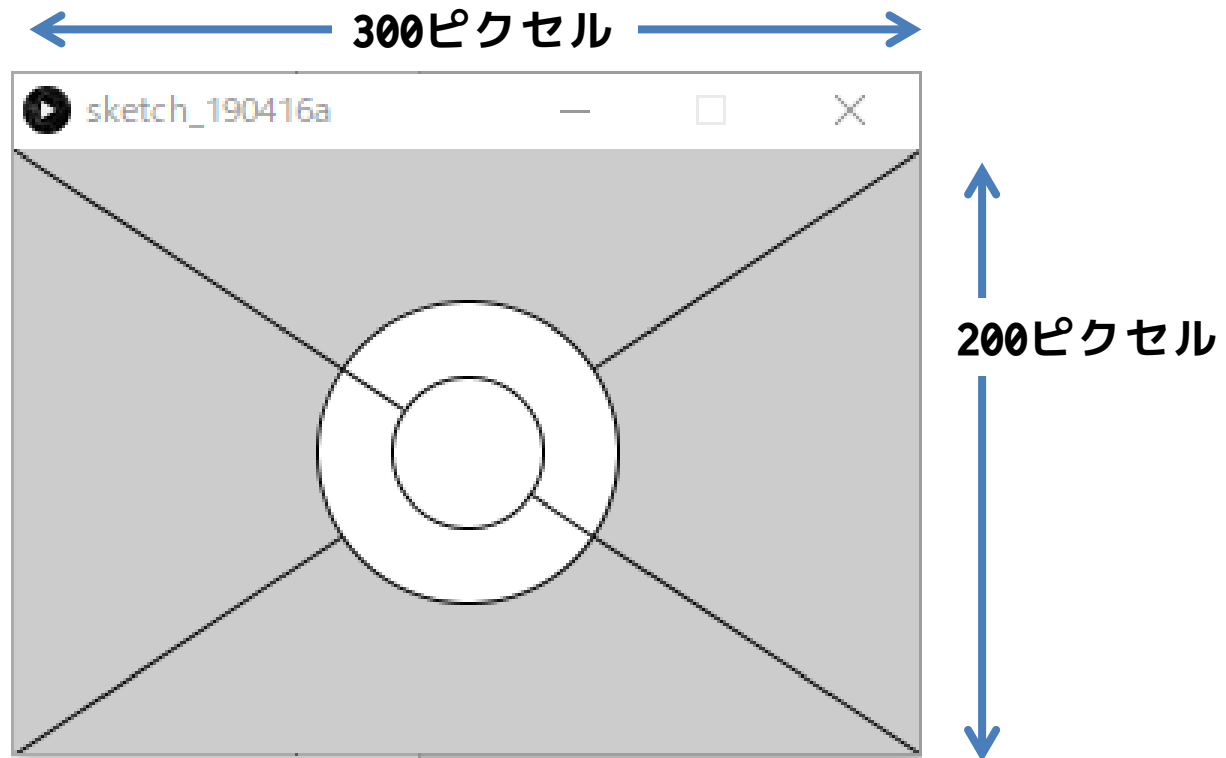
- 課題のフォルダ名が全角になっているものがありますので要注意！
- 他人のフォルダに提出していることがあるので要注意！
- 組番号のフォルダ名ではなく直接フォルダがアップロードされていることがあるので要注意！
- 課題の再提出を行う場合は、一度提出先のフォルダを削除して、再アップロードしましょう
 - 更新されないことがあるため

エラーは最初に注目

- エラーメッセージは沢山表示されます
 - 一部おかしなところがあると、そこから他の部分もおかしいと判断されることがよく有ります
 - 表示されるエラーメッセージは、最初にどんなメッセージが表示されているか注目しましょう！
- ここにエラーがある！と完璧に推定することはコンピュータには難しい
 - その行または、その前後の行におかしなところがないかをチェックしよう！
 - 例えば、セミコロンが抜けている場合に、次の行でエラーが出ます

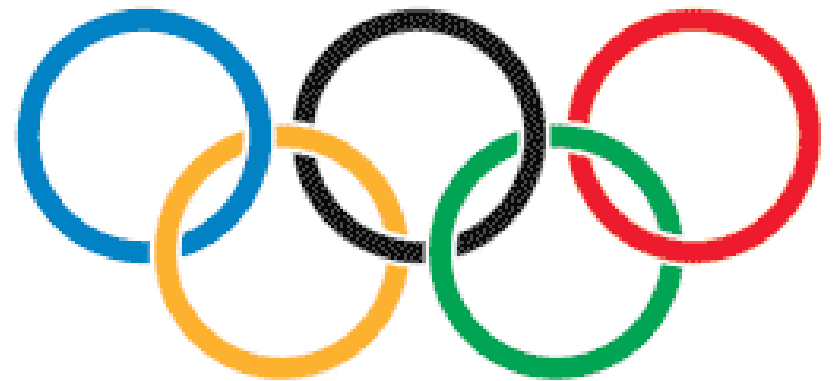
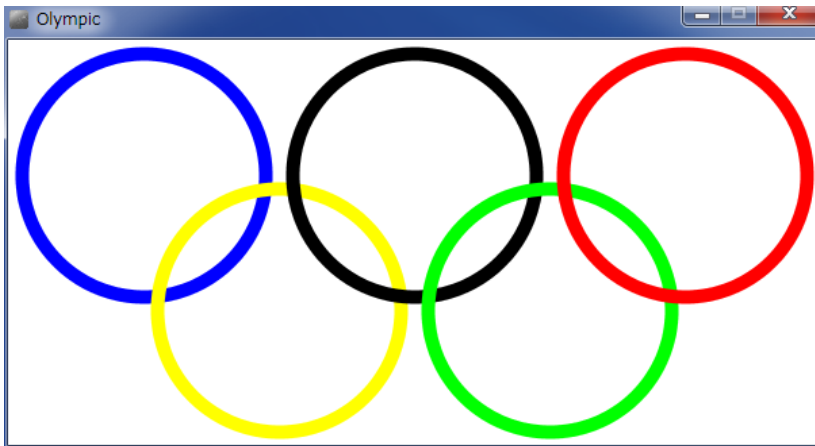
基本課題：basic_figure

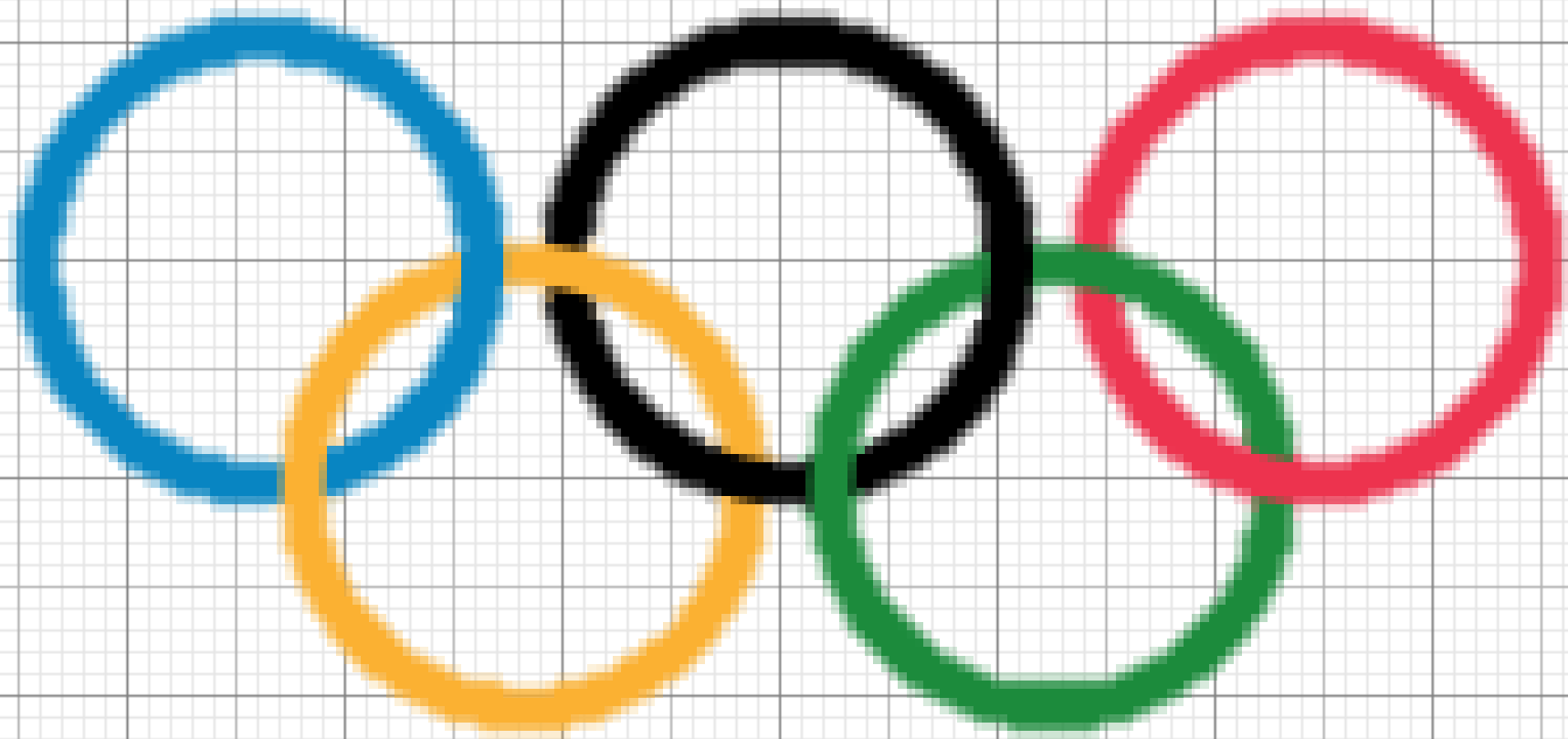
- 下図のような線と丸で表現される図形を再現せよ
- ウィンドウは300x200ピクセルとし，中央の円は半径25ピクセルと50ピクセルのものとしよ
- 色は特に変更する必要はない（背景灰色，円の塗りつぶしは白色，線黒）



基本課題：Olympic

- 次ページのグリッド座標を参考にしつつ、五輪の輪を描いてみましょう（輪を潜り抜けるのは難しいためある程度でOKですが、青と黒、黒と赤、黄色と緑の円は重ならないようにせよ）





保存先

- 作ったプログラムは必ず保存しておきましょう！
- 保存場所はUSBメモリ or MyDocsに保存！
 - 他の場所に保存したファイルは全て消えます
- 外部からのアクセス（わかる人用）
 - ファイルサーバー
 - ¥¥nk-fs.mind.meiji.ac.jp¥home¥
 - ¥¥nk-fs.mind.meiji.ac.jp¥report¥
 - ↑エクスプローラーのアドレスバーに入力してください。
 - ID: eduinfo¥共通認証
 - PASS: 共通認証パスワード

これに関して質問は受け付けません！ 先輩に聞いてね！
http://www.meiji.ac.jp/nksd/mydocs_u.html