

2018年6月20日 第5回小テスト

年	組	番号	氏名	点数

変数 num の値によって「奇数です」「偶数です」の表示を切替えたい。下記の□内を埋めよ

```
// 1 から 99 までの整数を自動生成
int num = (int)random(1,100);

// num という変数を利用して判定
if(  ){
    println(num + "は奇数です");
} else {
    println(num + "は偶数です");
}
```

下記プログラムで描画される

図形は何か、コメントにある図形名を用いて答えよ
(何も図形が描画されない場合は、描画されないと回答せよ)

```
int a = 400;
int b = 200;
if ( a>300 && b>300 ) {
    triangle(20, 10, 0, 40, 40, 40); // 三角形描画
} else if ( a>200 || b>200 ) {
    rect(60, 70, 25, 25); // 四角形を描画
} else if ( a>100 && b>100 ) {
    ellipse(50, 50, 25, 25); // 円を描画
}
```

座標(200, 200)と、任意に与えられる座標(x, y)という2つの頂点から作成される長方形の面積を求めたい。下記に書き込むことでプログラムを完成させよ。

```
// 0~399 までの値をランダムに生成
int x = (int)random(400);
int y = (int)random(400);
int s = 0;

println( "面積は" + s + "ピクセル" );
```

下記のプログラムを実行したときにマウスカーソルをどの領域でクリックすると「クリックされました！」と表示されるか？ 領域を塗りつぶせ。なお、線は100ピクセル間隔で描かれているものとする。

```
void setup(){
    size(400,400);
    // (省略)100ピクセルずつのグリッド線を引く
}
void draw(){
    if( (mouseX >= 100 && mouseX <= 200) ||
        (mouseY >= 200 && mouseY <= 300) ){
        println( "クリックされました!" );
    }
}
```

