

2017年6月19日 第5回小テスト

年	組	番号	氏名	点数

変数 num の値によって「奇数です」「偶数です」の表示を切り替えたい。下記の□内には何が入るか？

```
// 1 から 99 までの整数を自動生成
int num = (int)random(1,100);

// num という変数を利用して判定
if(  ){
    println(num + "は偶数です");
}else{
    println(num + "は奇数です");
}
```

下記プログラムで描画される図形は何か、下の選択肢からすべて答えよ。

```
size( 400, 400 );
int a=110;

if ( a<50 && a<150 ) {
    // 三角形を描画
    triangle(20, 10, 0, 40, 40, 40);
}
if ( a>50 || a<150 ) {
    rect(60, 70, 25, 25); // 四角形を描画
}
if ( a>50 && a<150 ) {
    ellipse(50, 50, 25, 25); // 円を描画
}
```

- ① 三角形
- ② 四角形
- ③ 円

下記の出力結果が何になるか回答せよ

```
int a=4;
int b=3;
int c=2;
int d=1;

if( (a>1 && b>2) || (c>3 && d>4) ){
    print(true);
} else {
    print(false);
}
```

下記のプログラムを実行したときにマウスカーソルをどの領域でクリックすると「マウスがクリックされました」と表示されるか？ 領域を塗りつぶせ。なお、線は 100ピクセルずつ描かれているものとする。

```
void setup(){
    size(400,400);
    // (省略) 100 ずつのグリッド線を引く
}
void draw(){
    if( mouseX >= 100 && mouseX <= 200 ){
        if( mouseY <= 300 && mouseY <= 400 ){
            println( "四角形の中です!" );
        }
    }
}
```

