



---

# プログラミング演習 (6)

## 繰り返し

---

中村, 青山  
小林, 橋本



- Processing で繰り返しに挑戦！
  - 1から1000まで足しあわせた値は？
  - 沢山同じ絵を描画してみる
- 課題：
  - Processing で色々な計算を試みよう
  - Processing で同じ絵をたくさん書いてみよう

# まずは計算



- 1から1000までの和は？
  - `println( 1+2+3+4+5+...+998+999+1000 );` と書くのはしんどい(というか長すぎる)
  - じゃあ, どうやって計算するのか？
  - まずは, 1から5までの和で考えてみる

# 少し考えてみる



- 合計を格納する変数をint(整数)のtotalとする
- totalの初期値を0とする(`total = 0;`)
- 1から5までの和は `total = 1 + 2 + 3 + 4 + 5;`
- これを分解すると

```
total = total + 1;
```

```
total = total + 2;
```

```
total = total + 3;
```

```
total = total + 4;
```

```
total = total + 5;
```

となる.

# さらに考えてみる



- 分解したものの赤枠内に注目してみる

```
total = total + 1;
```

```
total = total + 2;
```

```
total = total + 3;
```

```
total = total + 4;
```

```
total = total + 5;
```

- 1から順に増えている！つまり例えば、整数の変数  $i$  を用意して、 $i$  を毎回 `total` に加算しては？

# こんなかんじになる？



```
int total = 0;
total = total + 1;
total = total + 2;
total = total + 3;
total = total + 4;
total = total + 5;
println( total );
```

```
int total = 0;
int i = 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
println( total );
```

6行

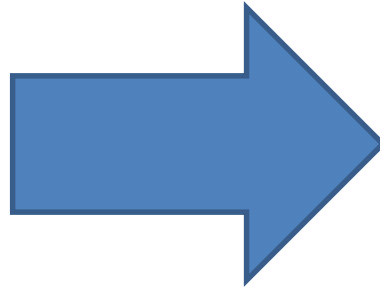
長くなった！！

12行

# 繰り返しを使うと・・・



```
int total = 0;
int i = 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
i = i + 1;
total = total + i;
println( total );
```



```
int total = 0;
int i = 1;
while( i <= 5 ){
    total = total + i;
    i = i + 1;
}
println( total );
```

12行

短くなった！！

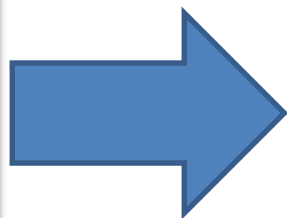
7行

# じゃあ、1000までの和は？



```
int total = 0;
total = total + 1;
total = total + 2;
total = total + 3;
total = total + 4;
total = total + 5;
    :
total = total + 998;
total = total + 999;
total = total + 1000;
println( total );
```

**1002行**



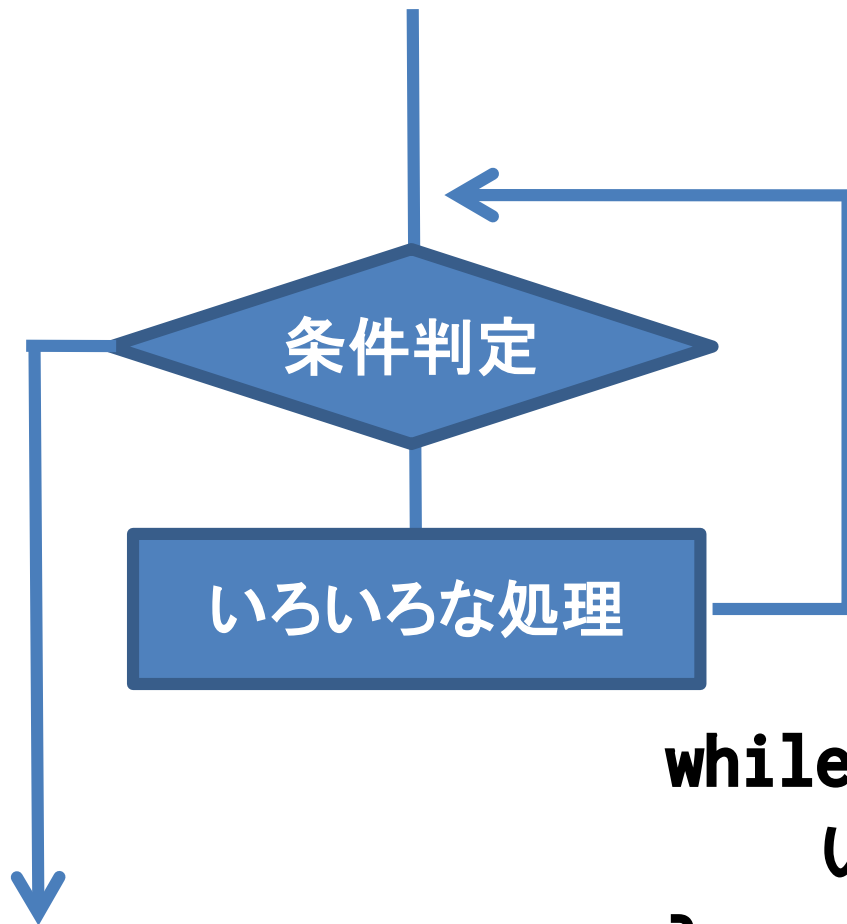
```
int total = 0;
int i = 1;
while( i <= 1000 ){
    total = total + i;
    i = i + 1;
}
println( total );
```

**7行**

**かなり短くなった！！**

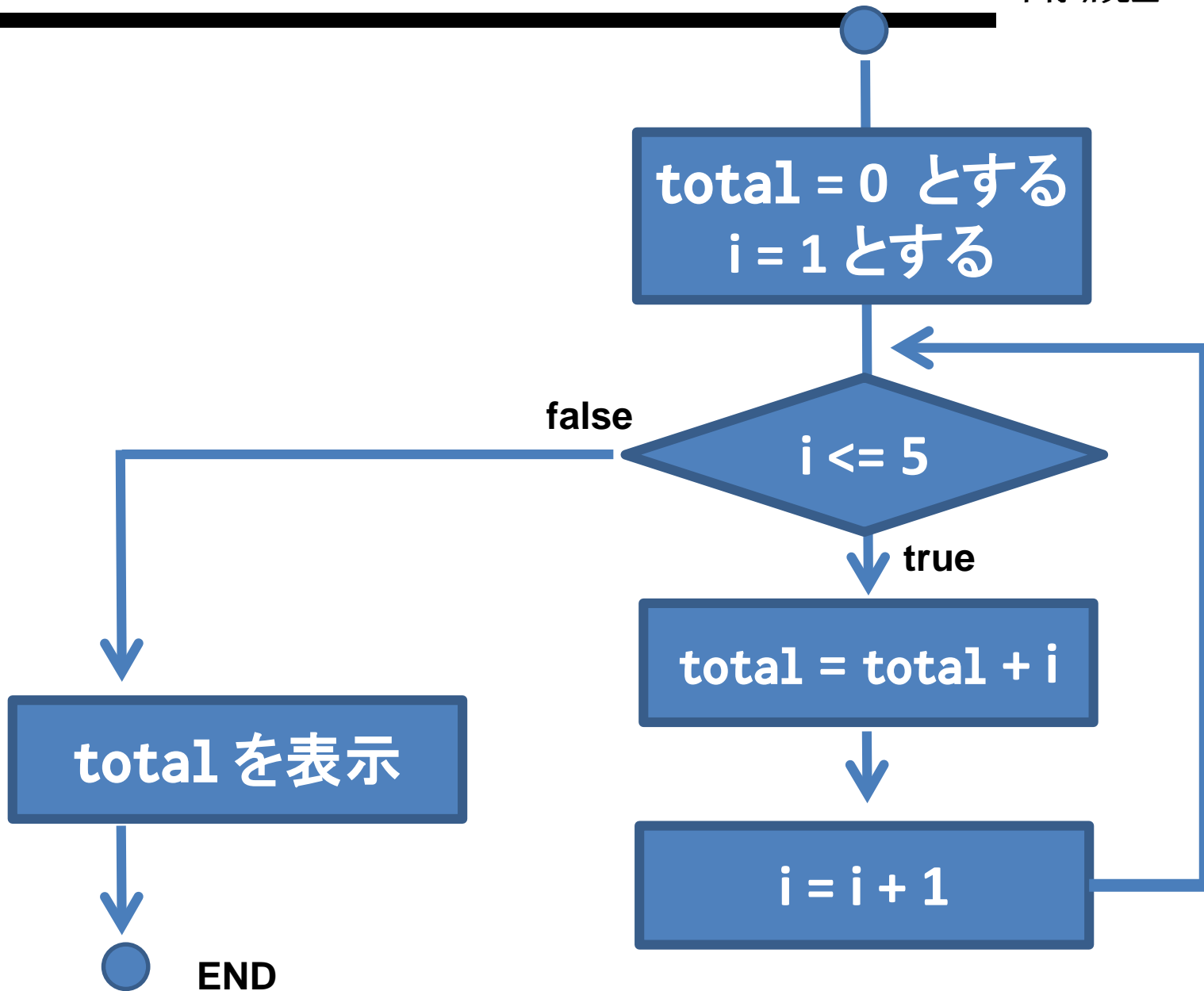


# 繰り返しの仕組み



```
while ( 条件判定 ) {  
    いろいろな処理  
}
```

# 繰り返しの仕組み



# 条件の記述方法



演算子	意味	プログラム上
$x > y$	x が y より大きい	左記の時に true それ以外で false
$x < y$	x が y より小さい	同上
$x \geq y$	x が y 以上	同上
$x \leq y$	x が y 以下	同上
$x == y$	x と y が等しい	同上
$x != y$	x と y が等しくない	同上
$!x$	x は false ?	同上

# 省略記法



式	意味
$x++$	$x = x + 1$
$x--$	$x = x - 1$
$x *= 10$	$x = x * 10$
$x /= 10$	$x = x / 10$
$x \% = 10$	$x = x \% 10$
$x += 10$	$x = x + 10$
$x -= 10$	$x = x - 10$

# 予習問題

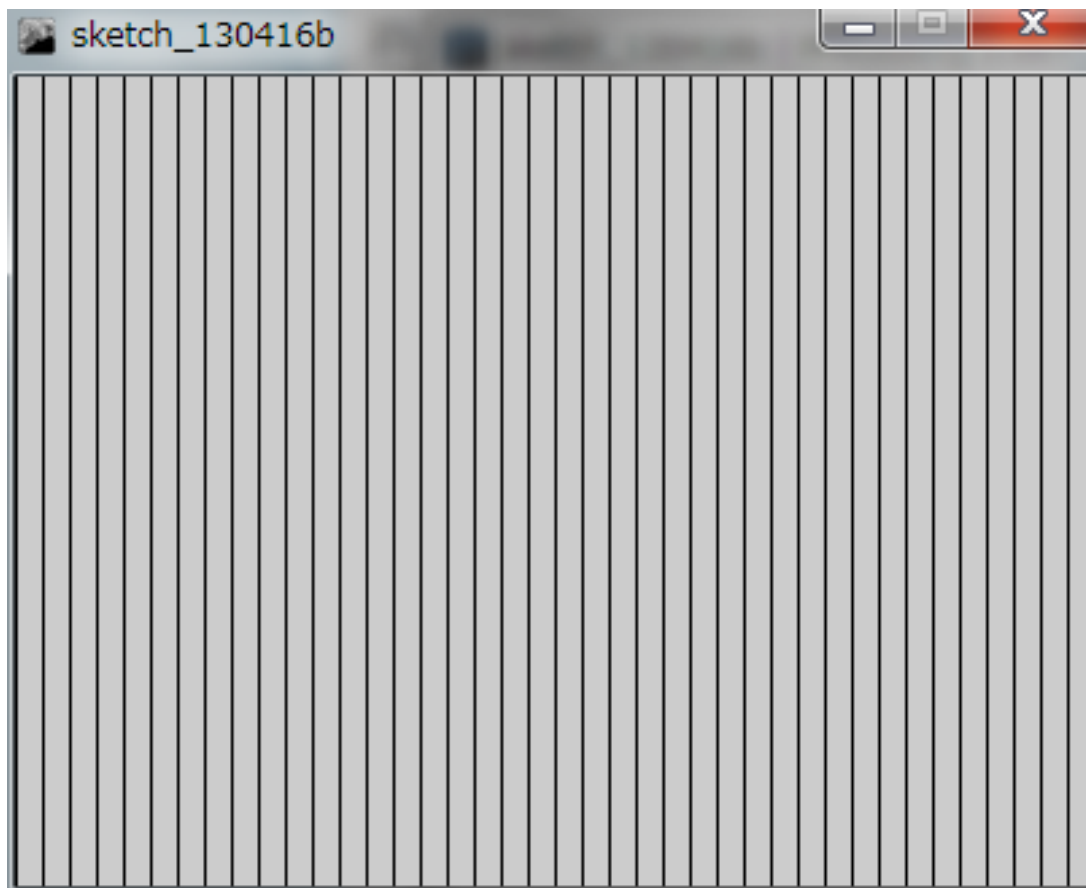


- 1から500までの和を計算してみましょう
- 1から10000までの和を計算してみましょう
- 1から12345までの和を計算してみましょう
- 1から1000までの偶数の和を計算してみましょう
  - 偶数の場合は,  $i$  を 2 から始め, 1回毎に2足す
- 1から1000までの奇数の和を計算してみましょう
  - 奇数の場合は,  $i$  を 1 から始め, 1回毎に2足す

# 繰り返して線を描こう



(Q) 400x300のウィンドウに10ピクセルごとに、下記のような線を描くにはどうするか？



# 繰り返して線を描こう



- 10ピクセルごとの線は

```
- line( 0, 0, 0, 300 );  
- line( 10, 0, 10, 300 );  
- line( 20, 0, 20, 300 );  
- line( 30, 0, 30, 300 );  
- line( 40, 0, 40, 300 );  
- line( 50, 0, 50, 300 );
```

```
line( 0, 0, 0, 300 );  
line( 10, 0, 10, 300 );  
line( 20, 0, 20, 300 );  
line( 30, 0, 30, 300 );  
line( 40, 0, 40, 300 );  
line( 50, 0, 50, 300 );
```

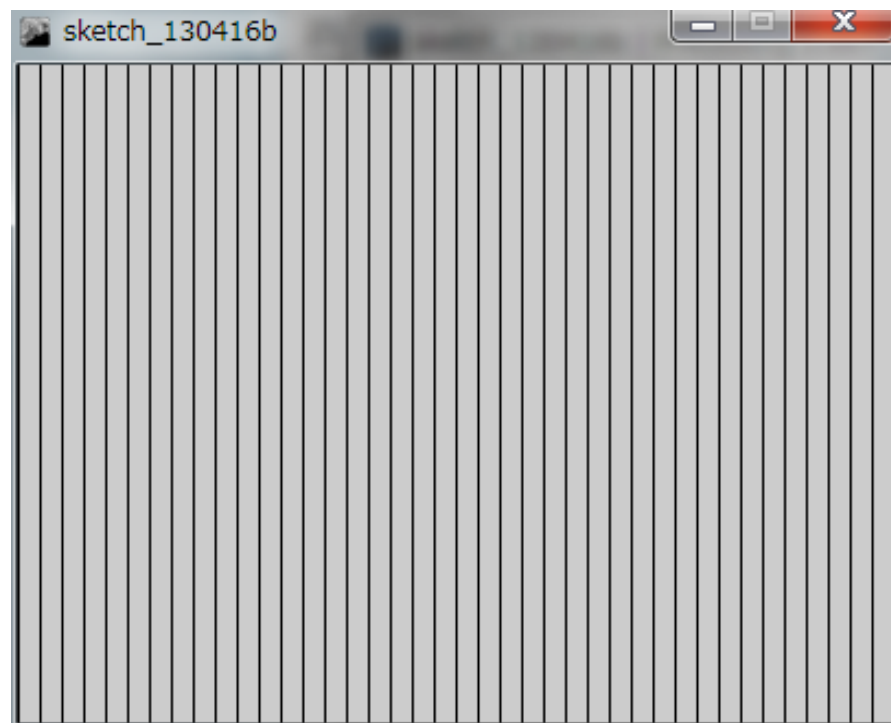
とはいえ、全部書くのはあまりにしんどい

# 繰り返して線を描こう



- 変数  $x$  に 0 を設定
- $(x, 0)$  から  $(x, 300)$  まで線を描く
- $x$  を 400 まで 10 ずつ増やす

```
int x = 0;
while( x <= 400 ){
    line( x, 0, x, 300 );
    x = x + 10;
}
```

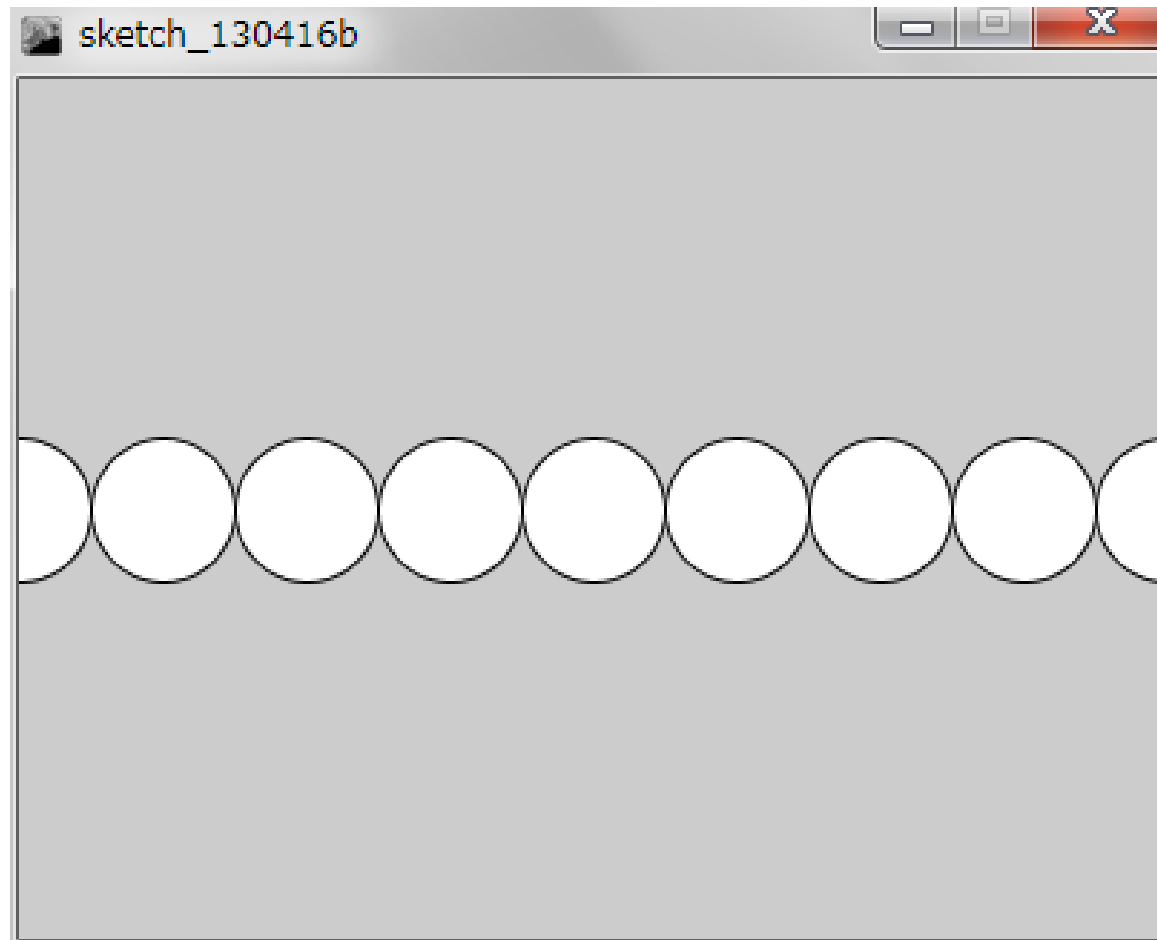




# 繰り返して円を描こう



(Q) 400x300のウィンドウに50ピクセルごとに、下記のような直径50の円を描くにはどうするか？



# 繰り返して円を描こう



- 考え方

- 中心のY座標はずっと中心の150

- 中心のX座標がどんどん変化する

- 0, 50, 100, 150, 200, 250, 300, 350, 400

- X座標を変数にして, 0から400まで50ずつ増やす!

- `ellipse( x, 150, 50, 50 );` で円を描く

# 繰り返して円を描こう



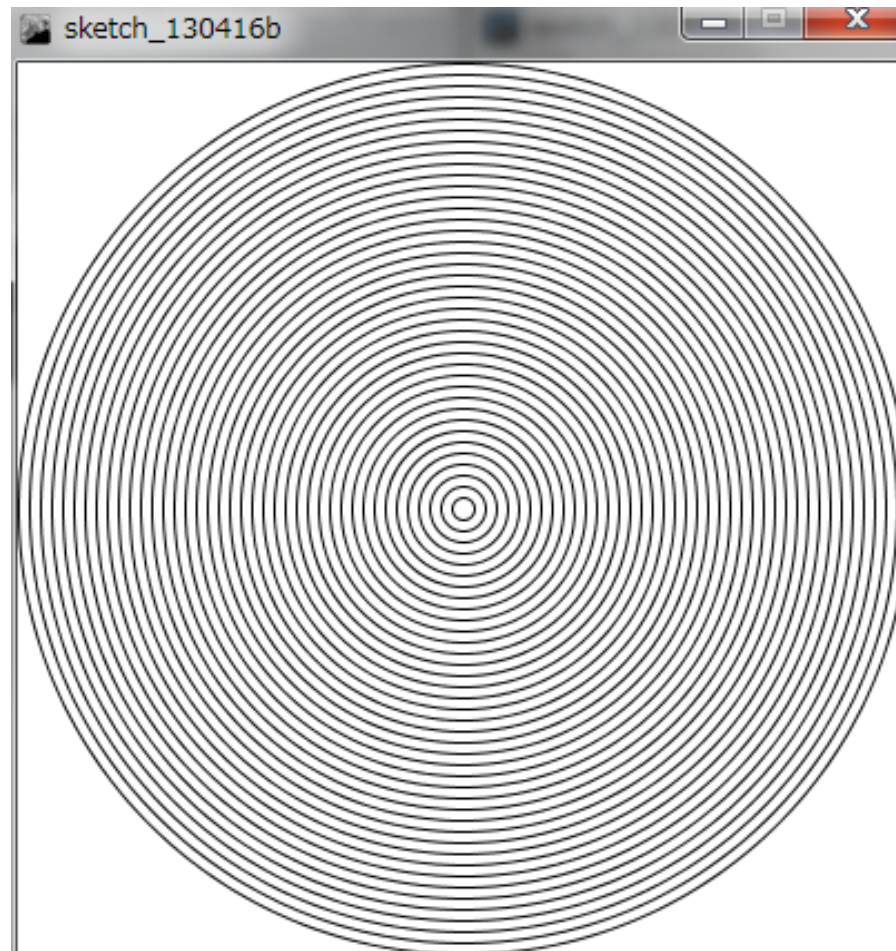
```
void setup(){
    size( 400, 300 );
}

void draw(){
    int x = 0;
    while( x <= 400 ){
        ellipse( x, 150, 50, 50 );
        x = x + 50;
    }
}
```

# 円の中に円を描く



(Q) 400x400のウィンドウに直径の差が10ずつ変化  
するたくさんの円を描くにはどうするか？



# 円の中に円を描く



- 考え方

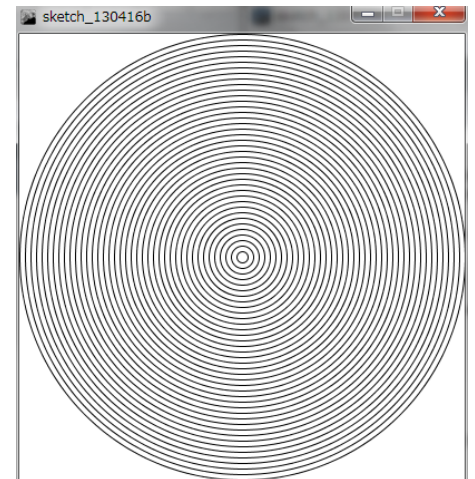
- 中心のX, Y座標はずっと中心の(200, 200)
- 直径は, 10, 20, 30, 40, 50, ..., 380, 390, 400と変化
- 直径の長さの変数を len とする
- len = 0 とする
- `ellipse( 200, 200, len, len );` で円を描く
- len を1回毎に10ずつ増やす

# 円の中に円を描く



```
void setup(){
  size( 400, 400 );
}

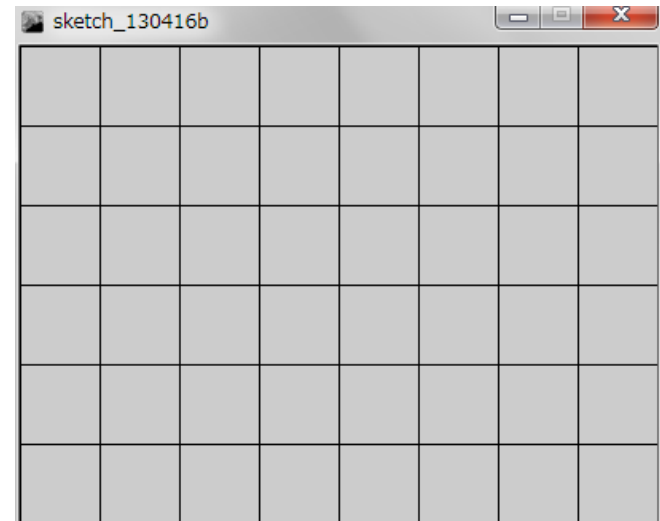
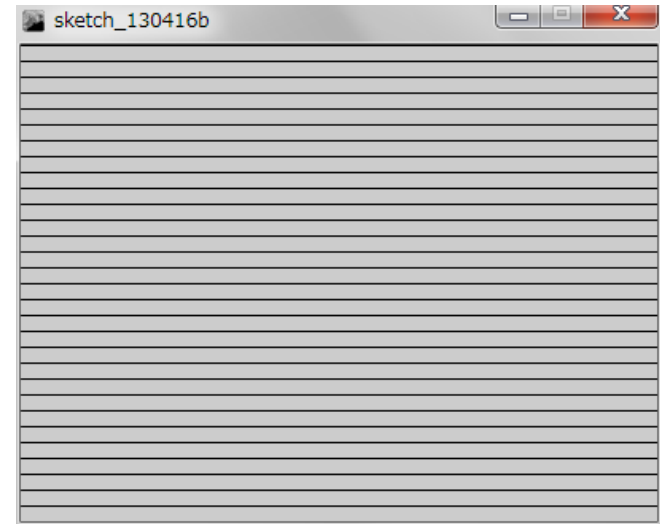
void draw(){
  background(255,255,255);
  noFill();
  int len = 0;
  while( len <= 400 ){
    ellipse( 200, 200, len, len );
    len = len + 10;
  }
}
```



# 予習問題



- 400x300のウィンドウに、繰り返して横に10ピクセルずつの線を描いてみましょう
- 400x300のウィンドウに、繰り返して横と縦に50ピクセルのグリッドを書いてみましょう
  - 1度にまとめて描くか, 2つループ使うかどちらか



# 沢山の線をアニメーション

明治大学総合数理学部  
先端メディアサイエンス学科  
中村研究室



(Q) 400x300のウィンドウで50ピクセルごとに描画した縦線を右方向にアニメーションさせる





# 沢山の線をアニメーション



- 考え方

- 線を  $(x, 0)$  から  $(x, 300)$  まで描画
- 次は  $(x+50, 0)$  から  $(x+50, 300)$  まで描画
- 次は  $(x+100, 0)$  から  $(x+100, 300)$  まで描画
- 最初の  $x$  の値を変化させることでアニメーション

# 沢山の線をアニメーション



```
int i=0;
void setup(){
    size(400,300);
}
void draw(){
    background(255,255,255);
    int x=i;
    while( x <= 400
        line( x, 0, x, 300 );
        x = x + 50;
    }
    i++;
    if( i==50 ){
        i=0;
    }
}
```

描画開始場所設定用の i

線の描画開始場所を i で設定

i から始めて50毎に描画

i が50になったら戻る

# 正の約数を求めてみる



(Q) 12345の正の約数を求める. どうやったらよい?

– 1, 3, 5, 15, 823, 2469, 4115, 12345 と計算できたらOK!

- 正の約数とは, ある1以上の自然数に対して, 割り切ることができる1以上の自然数のこと

# 正の約数を求めてみる



## • 考え方

- 12345 をある整数の変数  $num$  で割った時の余りが 0 の時, その変数  $num$  は12345の正の約数である
- 余りが 0 でない場合, その変数  $num$  は12345の正の約数ではない
- 余りを計算する方法は  $12345 \% num$
- $num$  を 1 から 12345 まで1ずつ増やしながらか変化させ,  $12345 \% num$  の計算結果を調べ, 結果が0のときはその値を約数として表示する!

# 正の約数を求めてみる



```
int num=1;
if( (12345 % num) == 0 ){
    println( num );
}
num++;
if( (12345 % num) == 0 ){
    println( num );
}
num++;
if( (12345 % num) == 0 ){
    println( num );
}
num++;
if( (12345 % num) == 0 ){
    println( num );
}
num++;
```



```
int num=1;
while( num<=12345 ){
    if( (12345 % num) == 0 ){
        println( num );
    }
    num++;
}
```

# 正の約数の数を求めてみる



(Q) 12345の正の約数の数を求めるには？

- 正の約数とは、ある1以上の自然数に対して、割り切ることができる1以上の自然数のこと
- 1, 3, 5, 15, 823, 2469, 4115, 12345 なので8個と計算できたらOK！
- 約数が表示できた時の数を数えればOK!

# 正の約数の数を求めてみる

明治大学総合数理学部  
先端メディアサイエンス学科  
中村研究室



```
int num = 1;
int count = 0;
while( num<=12345 ){
    if( (12345 % num) == 0 ){
        // 12345をnumで割った余りが
        // 0だったらcountを増やす
        count++;
    }
    num++;
}
println( "正の約数の数は" + count );
```

# 繰り返しの他の書き方



```
for( 初期化; 条件; 繰り返しの際の処理 ){  
    繰り返し時に実行される色々な処理  
}
```

```
int x = 0;  
while( x <= 400 ){  
    line( x, 0, x, 300 );  
    x = x + 10;  
}
```

```
for( int x = 0; x<=400; x+=10 ){  
    line( x, 0, x, 300 );  
}
```

慣れると for が便利です



# コインを1万回投げる



(Q) コインを1万回投げた時に、表と裏になる回数  
はそれぞれ何回か？ その差はどの程度か？

- random を利用して 0 か 1 を出力
- その 0 または 1 の回数を数える

# コインを1万回投げる



```
int countHead = 0;
int countTail = 0;

for( int i=0; i<10000; i++ ){
    if( (int)random(2) == 0 ){
        countHead++;
    } else {
        countTail++;
    }
}

println( "表の数は" + countHead );
println( "表の数は" + countTail );
```

# 予習問題



- 1234567 のすべての正の約数を表示してみる
- 1234567 の正の約数の数を表示してみる