

2016年7月4日 第9回小テスト

年	組	番号	氏名	点数

下記のプログラムの①～④を埋めよ

```
int [] value = new int [20];
int i = 0;
while( i<value.length ){
    value[i] = (int)random(20);
    i++;
}
int max_value = [ ① ];
int min_value = [ ① ];
i = 1;
while( i<value.length ){
    if( value[i] [ ② ] max_value ){
        max_value = [ ③ ];
    }
    if( value[i] [ ④ ] min_value ){
        min_value = [ ③ ];
    }
    i++;
}
println( "最大値は" + max_value + "です" );
println( "最小値は" + min_value + "です" );
```

サイズが 80×50 の整数型配列を定義したい①の四角を埋めよ。

```
int [][] units = new [ ① ]
```

マウスカーソルの x座標がどこにあったかを現在も含めて10フレーム分出力するプログラムを作成したい。下記のプログラムの①～③を埋めよ

```
int [] posX = new int [10];
void setup() {
    size(400, 400);
}
void draw() {
    for( int i = [ ① ]; i [ ② ]; i [ ③ ] ){
        posX[i+1] = posX[i];
    }
    posX[0] = mouseX;
    for( int i = 0; i < 10; i++ ){
        println( i+"フレーム前の X 座標"+posX[i] );
    }
}
```

num[0]と num[1]の値を入れ替えたい。下記の四角内にプログラムを書くことで値を入れ替えよ。

```
println( "変更前: " + num[0] + ", " + num[1] );
[ ]
println( "変更後: " + num[0] + ", " + num[1] );
```