

2016年6月20日 第5回小テスト

組	番	氏名	点数

変数 `num` の値によって「奇数です」「偶数です」の表示を切り替えたい。下記の□内には何が入るか？

```
// 1 から 99 までの整数を自動生成
int num = (int)random(1, 100);

// num という変数を利用して判定
if( □ ) {
    println(num+"は奇数です");
} else {
    println(num+"は偶数です");
}
```

下記プログラムで描画される図形は何か、コメントで示されている図形名を使ってすべて答えよ。

```
size( 400, 400 );
int a=110;
int b=240;
if (a>300&&b>300) {
    // 三角形を描画する
    triangle(20, 10, 0, 40, 40, 40);
}
if (a>200||b>200) {
    rect(60, 70, 25, 25); // 四角形を描画する
}
if (a>100&&b>100) {
    ellipse(50, 50, 25, 25); // 円を描画する
}
```

下記の出力結果が何になるか回答せよ

```
int a=4;
int b=3;
int c=2;
int d=1;

if( (a>1 && b>2) || (c>3 && d>4) ){
    print(true);
} else {
    print(false);
}
```

左上の座標が(100,150)で、右下の座標が(300,400)の長方形の中に(mouseX,mouseY)があるときに、四角形の中です！と表示するプログラムを作成したい。四角の中を埋めよ

```
void setup() {
    size(800, 600);
    rect(100, 150, 200, 250);
}
void draw() {
    if( □ ) {
        println( "四角形の中です！" );
    }
}
```