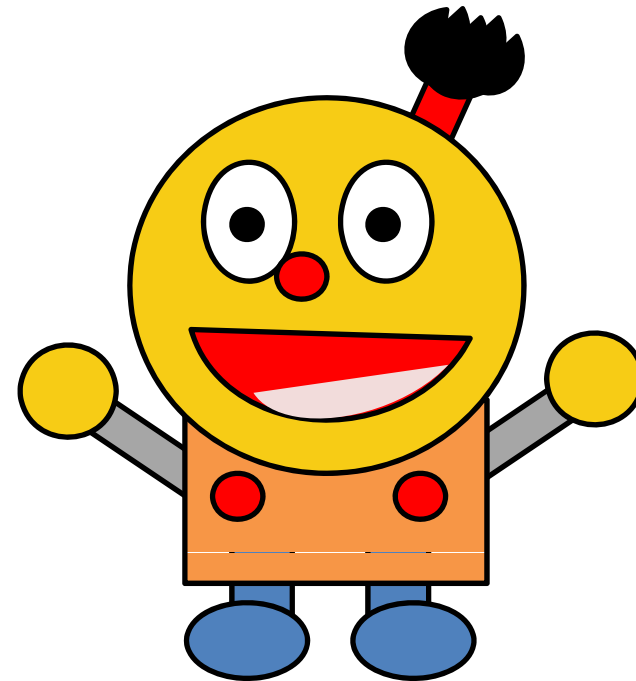
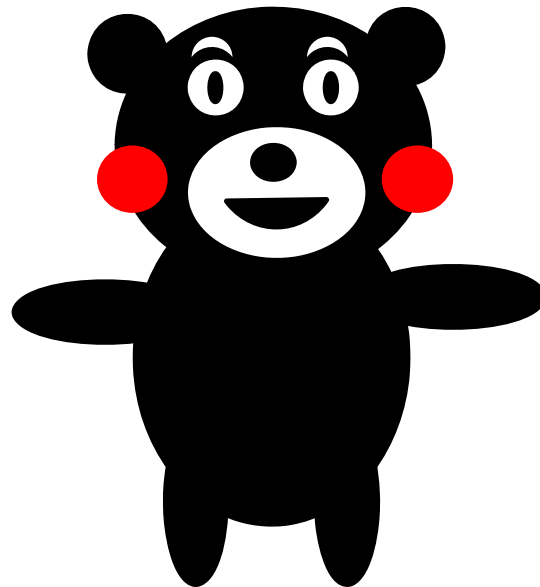


# プログラミング演習(2) 課題

---

- 課題1 スケッチ名: chara1

- 何らかのキャラクターをプログラムで描いてください。
- 手、足、頭、黒目・白目があること。  
(今後の課題で動かしたりします！)

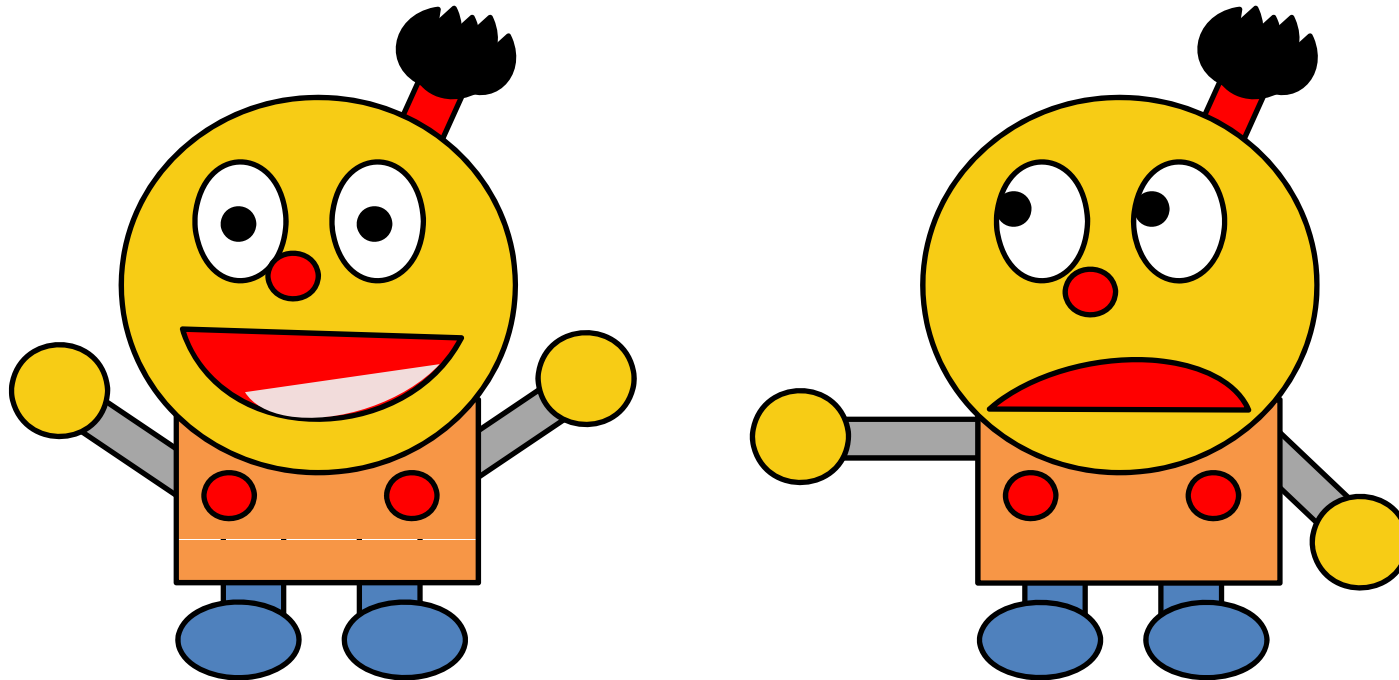


# プログラミング演習(2) 課題

---

- 課題2 スケッチ名: chara2

- 課題1のキャラクターの表情とポーズを変えたものを作ってください。



# プログラミング演習(2) 課題

---

- 課題3 スケッチ名: logo

- FMSのロゴを考えてプログラムで描いてください。

例)



- 応用課題

- 今回はありません。

## 今日の上級テクニック

- arc命令で角度を指定するとき、単位は【ラジアン】。でも単位を【度】で指定したい！ いうときは *radians()* という変換命令を使おう。

```
arc( 100, 100, 30, 50, radians(0), radians(180) );
```

0度をラジアンに  
変換して指定

180度をラジアン  
に変換して指定

- arc命令には7番目の隠しパラメータがある！  
以下の3つの結果を比べてみよう。

```
arc(50, 50, 80, 80, 0, 2.5 );
```

```
arc(50, 50, 80, 80, 0, 2.5, CHORD );
```

```
arc(50, 50, 80, 80, 0, 2.5, PIE );
```