

学年	組	番	氏名	点数
	4			/10 5

プログラミング演習Ⅱ小テスト

3. 次の結果を求めよ. (ここで, length()は文字列の文字数を求めるメソッド, indexOf(S)は部分文字列 S の位置が何文字目かを求める.)

```
String a = "GETCONNECTED";
String ten="10";
int two=2;
```

命令	実行結果
println(a.length());	12
println(a.indexOf("N"));	5
println(two + two);	4
println(ten + two);	102
println(ten + two + two);	1022

4. 次のプログラムについて答えよ.

A) 全てのインスタンス変数
をあげよ.

x, y

B) Ball オブジェクトの座標
(x,y)の位置に円を描画する
様に 2 行目を完成させよ.

C) x=100, y = 30 の位置に
Ball オブジェクト p を初
期化するように、10 行目を
埋めよ.

D) 10 行目を何と呼ぶか?

インスタンス化

E) display()は静的メソッドか,
インスタンスマソッドか?

静的

```
1. void display(Ball obj){
2.   ellipse(obj.x, obj.y, 20, 20);
3. } // display Ball object at x, y
4. void setup(){
5.   size(200, 200);
6.   fill(255, 0, 0);
7. }
8. void draw(){
9.   background(255);
10. Ball p = new Ball(100, 30);
11. display(p);
12. noLoop(); // stop loop in draw.
13. }
14. class Ball{
15.   int x;
16.   int y;
17.   Ball(int ax, int ay){
18.     x = ax;
19.     y = ay;
20.   }
21. }
```