

5分間

学年	組	番	氏名	点数
	3			

10点

プログラミング演習II小テスト 各1点

1. 次の結果を求めよ。(ここで、length()は文字列の文字数を求めるメソッド、substring(a,b)はaからbの直前までの文字列を求める。)

String a = "GETCONNECTED";

String ten="10";

int two=2;

命令	実行結果
println(a.length());	12
println(a.substring(4, 6));	ON
println(two + two);	4
println(ten + two);	102
println(ten + two + two);	1022

2. 次のプログラムについて答えよ。

A) 全てのインスタンス変数をあげよ。

x, y (ax とは x)

B) x=100, y = 30 の位置に Ball オブジェクト p を初期化するように、10 行目を埋めよ。

C) (ax, ay)に位置する Ball オブジェクトを初期化するように、18 行目と 19 行目を埋めよ。

D) 17 行目から 20 行目の部分を何と言うか?

コンストラクタ (constructor)

E) display()は静的メソッドか、インスタンスメソッドか?

静的メソッド

```

1. void display(Ball obj){
2.     ellipse(obj.x, obj.y, 20, 20);
3. } // display Ball object at x, y
4. void setup(){
5.     size(200, 200);
6.     fill(255, 0, 0);
7. }
8. void draw(){
9.     background(255);
10. Ball p = new Ball(100, 30);
11. display(p);
12. noLoop(); // stop loop in draw.
13.}
14. class Ball{
15.     int x;
16.     int y;
17. Ball(int ax, int ay){
18.     x = ax;
19.     y = ay;
20. }
21.}

```